



COMMISSION D'ARBITRAGE DU LOIRET



Coupe du jeune arbitre Minime

18 avril 2015

NOM :

PRENOM :

Club :

Note :

2) Temps d'immobilisation : / 4 points

20 secondes -->

11 secondes ->

9 secondes ->

17 secondes ->

3) Complète la poule suivante : (4 points)

<u>POULE</u>							
	Pierre	Paul	Jacques	Hugo	Victoires	Points	Classement
Pierre							
Paul							
Jacques							
Hugo							

Pierre VS Paul : 000 / 100

Jacques VS Hugo : Jacques gagne 2 YUKO à 1 YUKO

Pierre VS Jacques : Pierre perd 1 WAZA-ARI à 3 YUKO

Paul VS Hugo : Hugo prend HANSOKU MAKE pour saisie au pantalon

Pierre VS Hugo : Pierre gagne IPPON

Paul VS Jacques : Paul gagne 1 YUKO contre 3 SHIDO

1. Règles d'arbitrage pour les benjamins

/ 5 points

Entourer la bonne réponse

A) Le combat et les reprises de combat s'effectuent avec le kumikata installé :

VRAI

FAUX

B) Un compétiteur peut étrangler son adversaire :

VRAI

FAUX

C) Un combattant peut faire hon gesa gatame en serrant légèrement le cou de son adversaire :

VRAI

FAUX

D) Un combattant peut se mettre à genoux pour effectuer un seoi (mouvement d'épaule).

VRAI

FAUX

E) L'arbitre doit pénaliser les combattants dès leur première faute :

VRAI

FAUX

Ecrire la bonne réponse 4 points

A) Un combattant qui mène au score fuit le combat pour gagner du temps, que fait l'arbitre ?

.....
.....

B) Un combattant se plaint du cou suite à une chute, que fait l'arbitre ?

.....
.....

4) Etablir le repêchage du tableau ci-dessous

/ 3 points

